

Ablauf

- Wer sind wir?
- Was machen wir heute?
- Wer sind Sie?



Büchereizentrale Niedersachsen

Hauptsitz in Lüneburg

Beratungsstellen in Aurich und Hildesheim

Aufgaben:

- Bibliotheksfachliche Beratung
- Landesweite Projekte
- Programmarbeit & Fortbildungen
- Medienergänzungspools
- Bibliothekssoftware allegro-OEB
- Medienbearbeitung (regional)



Was machen wir heute?

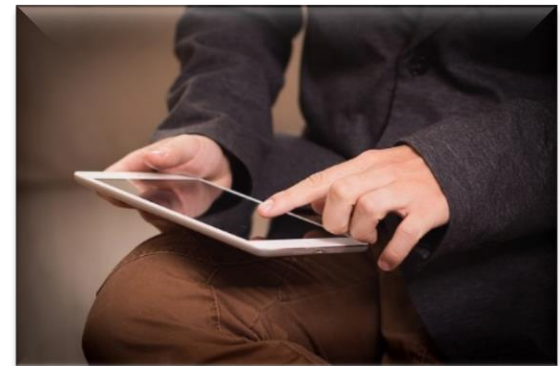
- Bilderbuch-Apps
- TigerBooks
- Kahoot!
- ChatterPix
- HP Reveal
- BeeBot



Bilderbuch-Apps

Lesen auf dem Tablet oder Smartphone

- E-Books, E-Paper, E-Magazine (Onleihen und Verlagsangebote)
- **Bilderbuch-Apps**
 - „Die drei kleinen Schweinchen“
 - „Märchen“
 - „Green Riding Hood“



Bilderbuch-Apps

Bild- und Textqualität

- Enthält die App Elemente zur Sprachförderung?
- Werden digitale Mittel zur Verbesserung der Qualität genutzt?

Auditive Interaktionen

- Macht der Sprecher die Geschichte lebendig?
- Gibt es eine Aufnahmefunktion?

Interaktivität und multimediale Inhalte

- Werden interaktive Elemente sinnvoll eingebunden?
- Enthält die App besondere Elemente zur Sprachförderung?

Bilderbuch-Apps

Benutzerfreundlichkeit

- Sind Inhalt und Gestaltung altersgemäß gewählt?
- Ist Barrierefreiheit gegeben?

Sicherheit

- Ist der Anbieter der App bekannt und seriös?
- Ist die App weitgehend werbefrei und transparent?
- Können Inhalte außerhalb der App aufgerufen werden?

Bachelorarbeit Sevenja Isken: „Qualitätskriterien für Bilderbuch-Apps“ <http://publiscologne.fh-koeln.de/frontdoor/index/index/docId/209>

App-Empfehlungsportale

- **Kinderapp-Datenbank des Dt. Jugendinstituts:**
<http://www.dji.de/index.php?id=43348>
- **Klick Tipps:**
<http://www.klick-tipps.net/kinderapps/>
- **Stiftung Lesen:**
<https://www.stiftunglesen.de/download.php?type=documentpdf&id=884>



Veranstaltungsideen

Digitales Bilderbuchkino:

- Beamer + Adapter oder Software
- Anfrage Verlag

Infoabende für Eltern (und Kinder) oder ErzieherInnen:

- Basisinformationen zu Kinder-Apps
- Qualitätskriterien
- Hinweis auf Empfehlungsportale



Veranstaltungsideen

„#iPäd – Medienbildung mit Tablet, App und Buch“:

<https://www.frankfurt.de/sixcms/media.php/738/ipad%20broschuere%202018.pdf>

Veranstaltungsideen

„Digitale Lesewelten – Von Bilderbuch-Apps zur Virtual Reality“

- Band 1: Empfehlungslisten und Bewertungskriterien: https://www.haw-hamburg.de/fileadmin/user_upload/DMI-I/Downloads/BilderbuchApps_Band1.pdf
- Band 2: Vermittlungskonzepte: https://www.haw-hamburg.de/fileadmin/user_upload/DMI-I/Downloads/BilderbuchApps_Band2.pdf

TigerBooks

- Kindermedien-App, Zielgruppe: 2- bis 10-Jährige
- digitale Kinderbücher
 - E- Books
 - „TigerBooks“ - animierte Kinderbücher
 - „SuperBuch“ – Augmented Reality
- viele Kinderbuchverlage
- seit dem 01.01.2017 Vertrieb über die Firma divibib
- Bibliotheken können Lizenzen erwerben und an ihre Nutzer verleihen
- <https://tiger.media/tigerbooks/>
- <http://www.onleihe.net/fuer-bibliotheken/tigerbooks.html>

Kahoot!

- Quiz-App
- für Schulen/ Lehrer kostenfrei
- Kahoot! Quiz erstellen: <https://kahoot.com/>
- Kahoot! spielen: <https://kahoot.it/> (oder über die App)
- Spielmodi
 - Quiz (Einzel- und Teammodus)
 - Jumble

Kahoot!

Aufzeichnung Webinar der BZ:

<https://www.youtube.com/watch?v=olP5aFx5S2c>

Beispiele Grammatik und Rechtschreibung:

<https://www.schule.at/portale/deutsch/news/detail/interaktiv-e-deutsch-quiz.html>

ChatterPix

- App (Apple, kostenfrei)

<https://itunes.apple.com/us/app/id734038526?mt=8&ign-mpt=uo%3D4>

- kleine Animationen und kurze Tonaufnahmen, z.B. für Buchbesprechungen

HP Reveal

- App, die es ermöglicht digitale Medien (Videos, Bilder oder Animierte Figuren) mit der realen Welt in Verbindung zu bringen
- beide Elemente verschmelzen auf dem Display eines Endgerätes
- Betriebssystem: IOS und Android
- Kosten: Keine
- Link zur Webpage:
<https://www.hpreveal.com/products/index.html>

BeeBot

- Roboter zum Programmieren lernen
- kann aber auch für die Lese- und Sprachförderung genutzt werden

Zielgruppe: 4-8 Jahre

Kosten: 79€

Zubehör:

Ladestationen, Matten

Arbeitsmaterialien:

Bildkarten, Befehlskarten

Quellen: <https://bit.ly/2MlvAi7>
<https://bit.ly/2QluZjV>





Weiterführende Informationen

Ab hier finden Sie weitere Apps, Tools und Anregungen.

Digitale Bilderbuchkinos

- Ca. 80 Bilderbuchkinos frei im Netz (Stand Juli 2014)
- Blog der Büchereizentrale Schleswig- Holstein:
<http://www.bz-sh-medienvermittlung.de/?p=805>

Beispiel Fischer-Verlag

Beispiel Carlsen-Verlag



Amira Pisakids

<http://www.amira-pisakids.de>

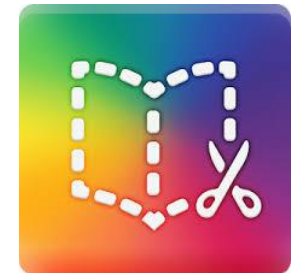


- Kostenloses Leselernprogramm in 6 Sprachen
- Eine Version ohne Sprache („Bilderbuchkino“)
- Globale Themen (multikulturell)
- Zusatz- bzw. Bastelmaterial
- Zielgruppe:
 - Kinder, die Deutsch als zweite Sprache lernen
 - Leseanfänger

Eigene Bücher erstellen

Bookcreator (Apple, 4,99 \$)

<https://itunes.apple.com/app/book-creator-for-ipad/id442378070>



© Bookcreator

My Story Book (Browser, teilweise kostenfrei)

<https://www.mystorybook.com/>



iMovie

App (Apple, kostenfrei)

- Trailer erstellen und Videobearbeitung
- Bsp. „Werbetrailer“ für das Workshopangebot der BZ:
<https://www.youtube.com/watch?v=cKFi1ZW1TPI>
- Bsp. Buchtrailer, der im Rahmen des JULIUS-CLUBS in der Stadtbibliothek Hildesheim erstellt wurde:
<https://www.facebook.com/StadtbibliothekHildesheim/videos/2098141240402637/>