



Chaosspiel zu Julius-Club-Büchern 2016

2. Miles & Niles: Hirnzellen mit Hinterhalt

Die Geschichte in diesem Buch spielt in Yawnee Valley. 1836 wurde in diesem Ort aufgrund eines falschen Wahlergebnisses eine Kuh zum Bürgermeister ernannt. Aus diesem Grund spielen Kühe in diesem Ort eine besondere Rolle. Der Molkereibetrieb hat das Buch „1.346 spannende Tatsachen, die man über Kühe wissen sollte“ herausgegeben. Einen Auszug daraus findet ihr auf dem Zettel. Allerdings haben sich Fehler eingeschlichen. Ein Blick ins Buch hilft euch.

3. Sarah Moore Fitzgerald: Das Apfelkuchenwunder oder die Logik des Verschwindens

Die Hauptfigur Oscar hat ein besonderes Gespür für seine Mitmenschen. Welche „Zutaten“ (Eigenschaften) sind dafür notwendig? Schreibt sie auf die Kärtchen und legt diese in die Muffin-Backformen. Die Textstelle S. 44-46 „Noch etwas über Oscar ... nicht an ihn zu denken.“ kann Euch dabei helfen. Der-/diejenige, der/die am besten backen kann, liest sie vor.

Zum Schluss liest der-/diejenige, der/die am liebsten Apfelkuchen mag, den Anfang des Buches S. 7 vor: „Vor der Kirche ... an so etwas kann sich kein Mensch gewöhnen.“ Jetzt habt ihr euch einen Keks verdient. Ihr erhaltet ihn bei der Spielleiterin.

4. Stefanie Höfler: Mein Sommer mit Mucks

Der- /diejenige, der/die die meisten Geschwister hat, liest die markierten Texte auf S. 24 und 25 vor: „Jedes vierte Kind in Deutschland ... Je nach Alter“. (S. 24); „Drei Tage lang ... habe.“ (S. 25). Sollten mehrere die gleiche Anzahl haben, lesen diese gemeinsam als Chor vor.

Teilt die Scrabble-Würfel unter euch auf. Alle erhalten die gleiche Anzahl, übrige Würfel werden weggelegt. Nun dreht ihr die Sanduhr um. Würfelt mit euren Würfeln, legt aus den Buchstaben ein Wort und lest euch eure Wörter gegenseitig vor. Der-/diejenige, der/die das längste Wort während einer Sanduhr-Runde gelegt hat, hat gewonnen.

5. Louis Sachar: Schlamm oder die Katastrophe von Heath Cliff (Hörbuch CD 2)

Geht in den Nebenraum. Dort befindet sich ein CD-Player. Drückt auf die Preset-Taste bis Track 12 erscheint. Drückt anschließend auf die Play-Taste. Hört euch Track 12 an und überlegt, um was für eine Art Schlamm es sich handeln könnte.



6. Frank Schmeißer: Allein unter Dieben

Der- bzw. diejenige von euch, der bzw. die am liebsten Weihnachtsgeschichten vorliest, nimmt das Buch und schlägt es auf S. 17 auf. Lies die Textstelle von S. 17 „Ich sollte die Weihnachtsgeschichte erzählen?“ bis S. 22 „Soll ich jetzt noch die Geschenke...“ vor. Wenn euch die Vorlesegeschichte gefallen hat, könnt ihr das Buch euren Lehrern zum Vorlesen in der Klasse empfehlen.

7. Catherine MacPhail: Tote Lehrer gehen nicht shoppen

Seht euch das Cover des Buches an. Überlegt, wovon das Buch handeln könnte. Dann liest der-/diejenige von euch, der/die shoppen gehen am wenigsten mag, die ersten Sätze des Buches auf S. 5 vor.

8. Rainbow Powell: Eleanor und Park

Das Buch handelt von Eleanor und Park, die sich ineinander verlieben. Wenn in eurer Gruppe Mädchen in der Überzahl sind, nehmt ihr den Umschlag mit Eleanor und lest den Text vor. Überlegt euch, was Park in der Situation denken könnte. Anschließend öffnet ihr den Umschlag von Park und lest euch den Text vor. Wenn ihr mehr Jungen in der Gruppe seid, macht ihr es umgekehrt. Bei Gleichstand könnt ihr es euch aussuchen.

9. Ursula Poznanski: Layers

Einer/einer von euch nimmt die drei Umschläge und hält sie verdeckt, der/die andere zieht einen Umschlag. Nehmt das Blatt heraus, lest den Text auf der Seite mit dem Bild. Beantwortet die Frage, dreht die Seite um und lest die entsprechende Textstelle im Buch. So verfährt ihr mit allen drei Umschlägen.



10. Dirk Reinhardt: Train Kids. Jasmine Warga: Mein Herz und andere schwarze Löcher. Erin Jade Lange: Halbe Helden

Vor euch liegen die Anfangs- und Schlusstexte aus drei verschiedenen Büchern. Welcher Anfang gehört zu welchem Ende? Ordnet die passenden Teile einander zu. Überlegt anschließend, zu welchem Buch sie gehören und legt sie zu der entsprechenden Kopie des Covers. Holt Euch anschließend die Bücher von der Spielleitung und überprüft, ob ihr die Aufgabe richtig gelöst habt. Bringt die Bücher danach wieder zur Spielleitung zurück.

11. Holly-Jane Rahlens: Blätterrauschen

Dieser Roman spielt in der Zukunft im Jahre 2273.

In dieser Zeit gibt es besondere Sachen wie Thermo-Comfys (S. 109/110) und Brain Buttons (S. 126/127). Lest nach, was sich dahinter verbirgt und überlegt euch selber eine Erfindung, die ihr Euch für die Zukunft wünscht.

12. Marin Szczygielski: Flügel aus Papier

Das Buch „Flügel aus Papier“ handelt von Rafal, der 1942 im Warschauer Ghetto lebt. Nur wenn er liest, vergisst er die schreckliche Wahrheit um sich herum. Lest dazu den Text s. 26 „Außerdem ... Fall.“

Legt die größere der beiden Schablonen auf ein farbiges Blatt Papier und die kleinere auf die Seite eines ausgesonderten Buches, zeichnet zwei Schmetterlingsflügel auf und schneidet sie aus. Knickt den kleineren Schmetterlingsflügel in der Mitte zweimal. Dabei werden die einzelnen Flügel nach oben gebogen. Klebt den kleineren Flügel auf den größeren. Schon erhaltet ihr „Flügel aus Papier“.

Materialien:

2. Arbeitsblatt „Spannende Tatsachen, die man über Kühe wissen sollte“
3. Muffin-Backformen aus Papier, Kärtchen, Kekse
4. Scrabble-Spiel, Sanduhr
5. Hörbuch zu „Schlamm“ von Louis Sachar, CD-Player
8. Arbeitsblatt „Eleanor und Park“, Umschläge
9. Arbeitsblatt „Layers Fragen“, Umschläge
10. Arbeitsblatt „Anfang und Ende“, drei Cover
12. Schablonen für Schmetterlings-Flügel, farbige Blätter, ausgesondertes Buch