

# Digitales Würfelspiel „Wer ist die schnellste Kerze auf der Torte?“

Förderung des sinnentnehmenden Lesens auf Satzebene



## Durchführung

- gespielt wird von 2-4 Kindern an **einem** Tablet
- Scannen des QR-Codes mithilfe der Kamera
- Die Spielfiguren (Kerzen) werden mit dem Finger auf das Spielfeld gezogen.
- Es wird reihum gespielt. Das Würfeln erfolgt durch Tippen auf die Geburtstagsziffern. Entsprechend der „gewürfelten Ziffer“ wird vorwärts gezogen.
- Auf dem Feld, auf dem man zu stehen kommt, wird auf das Sternchen-Symbol geklickt. Es öffnet sich die Aufgabenkarte, die über das schwarze Kreuz (oben rechts) wieder geschlossen werden kann.
- Die jeweilige Karte wird von dem Kind, das gerade an der Reihe ist, laut vorgelesen. Im Anschluss daran, löst dieses Kind die Aufgabe bzw. führt den Auftrag aus.
- Es gibt 3 verschiedene Arten von Aufgabenkarten
  - Fragekarten (rosa Luftballon)  
Wird eine Frage richtig beantwortet, darf um ein Feld vorgerückt werden. Da sich alle Fragen auf Abbildungen auf dem Spielplan beziehen, erfolgt die Kontrolle, ob die Antwort richtig ist, über die Mitspieler:innen.
  - Ereigniskarten (grauer Luftballon)  
Nach Vorlesen der Karte wird der entsprechende Auftrag ausgeführt.
  - Vorlesekarte (brauner Luftballon)  
Wenn der Text auf der Karte fehlerfrei vorgelesen wird, darf zwei Felder vorgerückt werden.



## Variante:

Je nach Alter und Lesekompetenz der Kinder kann vereinbart werden, dass ausschließlich mit einer Kartenart gespielt wird und die Sternchen auf den anderen Luftballons nicht angeklickt werden dürfen.

## Anpassung/Abwandlung des bestehenden Spiels

- Erstellung eines kostenlosen [Genially-Accounts](#)
- Scannen des QR-Codes mit der Kamera
- Anklicken der blauen Schaltfläche (Genially wiederverwenden) → es öffnet sich ein Fenster zum Login → einloggen
- Mit den Tools am linken Bildschirmrand lassen sich Hintergrund, Lesetexte und interaktive Elemente ersetzen
- Einfach mutig sein und ausprobieren! Mit etwas Geduld geht es bald im Handumdrehen. 😊
- Tipp: Texte in Silbenschrift müssen als Bild abgespeichert und hochgeladen werden.

## Weitere digitale Würfelspiele

- [Digitales Würfelspiel „Leseaufträge“](#)
- [Digitales Würfelspiel „Wettlauf der Tiere“](#)

