

Digitales Würfelspiel „Wetlauf der Tiere“

Förderung des sinnentnehmenden Lesens auf Textebene (ab Klasse 3)



Durchführung

- o gespielt wird von 2-4 Kindern an **einem** Tablet
- o Scannen des QR-Codes mithilfe der Kamera
- o Es wird reihum gespielt und entsprechend der gewürfelten Augenzahl vorwärts gezogen.
- o Die Felder mit farbigem Stern sind Frage- und Ereignis-Felder.
- o Jede:r erhält eine Spielfigur (siehe unterer Spielfeldrand: Katze, Marienkäfer, Hund, Gans).
- o Die Spielfiguren werden mit dem Finger auf das Spielfeld gezogen.
- o Würfeln: auf den Würfel (linker Spielfeldrand) tippen → es öffnet sich ein Fenster, in dem der Würfel rotiert → Würfel durch Antippen stoppen → Augenzahl merken → auf das Spielfeld tippen, um Würfel-Fenster wieder zu schließen
- o um die Frage- und Ereigniskarten zu öffnen, auf Stern tippen → es öffnet sich Textfenster → Textfenster wird durch Antippen des Kreuzes oben rechts wieder geschlossen
- o Frage-Karte: lautes Vorlesen des Textes durch das betreffende Kind, Beantwortung der Frage → Mitspieler:innen entscheiden, ob Frage richtig beantwortet wurde → bei richtiger Antwort: Vorrücken entsprechend der Augenzahl des Würfels neben der richtigen Antwort
- o Ereigniskarte: Satz von betreffendem Kind laut vorlesen und Anweisung ausführen lassen (z.B. ein Feld vorrücken)
- o Spielende: wenn das erste Kind das Zielfeld erreicht oder überschritten hat

Anpassung/Abwandlung des bestehenden Spiels

- o Erstellung eines kostenlosen [Genially-Accounts](#)
- o Scannen des QR-Codes mit der Kamera
- o Anklicken der blauen Schaltfläche (Genially wiederverwenden) → es öffnet sich ein Fenster zum Login → einloggen



Akademie für Leseförderung
Niedersachsen

Gottfried Wilhelm Leibniz Bibliothek
Waterloostr. 8
30169 Hannover

Tel.: +49 511 1267 308
Mail: alf@gwlb.de
Web: www.alf-hannover.de

- Mit den Tools am linken Bildschirmrand lassen sich Hintergrund, Lesetexte und interaktive Elemente ersetzen.
- Einfach mutig sein und ausprobieren! Mit etwas Geduld geht bald es im Handumdrehen.
😊
- Tipp: Texte in Silbenschrift müssen als Bild abgespeichert und hochgeladen werden.

Weitere digitale Würfelspiele

- [Digitales Würfelspiel „Das Schoko-Geheimnis“](#)
- [Digitales Würfelspiel „Leseaufträge“](#)

