**Diamantenjagd**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **a** | **e** | **i** | **o** | **u** |
| **M** |  |  |  |  |  |
| **L** |  |  |  |  |  |
| **R** |  |  |  |  |  |
| **S** |  |  |  |  |  |
| **F** |  |  |  |  |  |

**Spielbogen für Spieler 1**

* Wähle drei Felder aus und zeichne in jedes der drei Felder einen Diamanten.
* Zeichne in ein anderes Feld eine Piraten-Augenklappe, als Zeichen für den Diamantenräuber.

****

****

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **a** | **a** | **e** | **i** | **o** | **u** |
| **M** |  |  |  |  |  |
| **L** |  |  |  |  |  |
| **R** |  |  |  |  |  |
| **S** |  |  |  |  |  |
| **F** |  |  |  |  |  |

Diamantenjagd

**Spielbogen für Spieler 2**

* Dein Gegner hat drei Diamanten und einen Diamantenräuber auf dem Spielfeld versteckt.
* Versuche durch Fragen herauszufinden, wo die Diamanten versteckt sind.
* Du gewinnst das Spiel, wenn du alle drei Diamanten gefunden hast.
* Nennst du das Feld des Diamantenräubers, endet das Spiel und dein Gegenspieler gewinnt.
* Tipp: Markiere alle abgefragten Felder mit einem Kreuz, damit du Felder nicht doppelt abfragst.