

Digitales Würfelspiel „Das Schoko-Geheimnis“

Lesespiel im Anschluss an die Lektüre „Das Schoko-Geheimnis“



Durchführung

- Das Spiel basiert auf dem Inhalt des Buches [„Das Schoko-Geheimnis“ von Anna van Lanen.](#)
 - ➔ Der Inhalt muss den Spielenden bekannt sein!
- gespielt wird von 3-4 Kindern an **einem** Tablet
- Scannen des QR-Codes mithilfe der Kamera
- Es wird reihum gespielt und entsprechend der gewürfelten Augenzahl vorwärts gezogen.
- Die Felder mit gelben Sternen markieren Ereignis-Felder, die roten Felder mit Ziffern Frage-Felder mit Fragen zum Buchinhalt.
- Jede:r erhält eine Spielfigur (siehe oben links: rosa, blau, grün, gelb).
- Die Spielfiguren werden mit dem Finger auf das Spielfeld gezogen.
- Würfeln: auf den Würfel (oben links) tippen → es öffnet sich ein Fenster, in dem der Würfel rotiert → Würfel durch Antippen stoppen → Augenzahl merken → auf das Spielfeld tippen, um Würfel-Fenster wieder zu schließen
- bei den Ereignis-Feldern auf gelben Stern tippen → Text vom betreffenden Kind laut vorlesen und Anweisung ausführen lassen (z.B. ein Feld vorrücken)
- Frage-Karte: lautes Vorlesen des Textes durch das betreffende Kind, Beantwortung der Frage → Die Kontrolle erfolgt durch Antippen der entsprechenden Ziffer am unteren Spielfeldrand, hinter der sich die Lösung verbirgt / richtige Antwort → 1 Feld vorrücken / falsche Antwort: ein Feld zurückgehen
- Alle Textfenster lassen sich durch Antippen des Kreuzes oben rechts wieder schließen.
- Spielende: wenn das erste Kind das Zielfeld erreicht oder überschritten hat

Anpassung/Abwandlung des bestehenden Spiels

- Erstellung eines kostenlosen [Genially-Accounts](#)



Akademie für Leseförderung
Niedersachsen

Gottfried Wilhelm Leibniz Bibliothek
Waterloostr. 8
30169 Hannover

Tel.: +49 511 1267 308
Mail: alf@gwlb.de
Web: www.alf-hannover.de

- Scannen des QR-Codes mit der Kamera
- Anklicken der blauen Schaltfläche (Genially wiederverwenden) → es öffnet sich ein Fenster zum Login → einloggen
- Mit den Tools am linken Bildschirmrand lassen sich Hintergrund, Lesetexte und interaktive Elemente ersetzen
- Einfach mutig sein und ausprobieren! Mit etwas Geduld geht es bald im Handumdrehen. 😊
- Tipp: Texte in Silbenschrift müssen als Bild abgespeichert und hochgeladen werden.

Weitere digitale Würfelspiele

- [Digitales Würfelspiel „Leseaufträge“](#)
- [Digitales Würfelspiel „Wettkampf der Tiere“](#)

